

ТІНКАМО™

**ИНЖЕНЕРНАЯ ЛАБОРАТОРИЯ
ОТ ДЕТСКОГО САДА ДО ПРОИЗВОДСТВА**

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ЛИНЕЙКА ТІНКАМО

**Интеллектуальные
блоки для будущих
инженеров**



ВЕСЕЛОЕ КОДИРОВАНИЕ**5+**

Кодирование с помощью блоков,
которые включают датчики, кнопки
управления и сервоприводы!



КОДИРОВАНИЕ

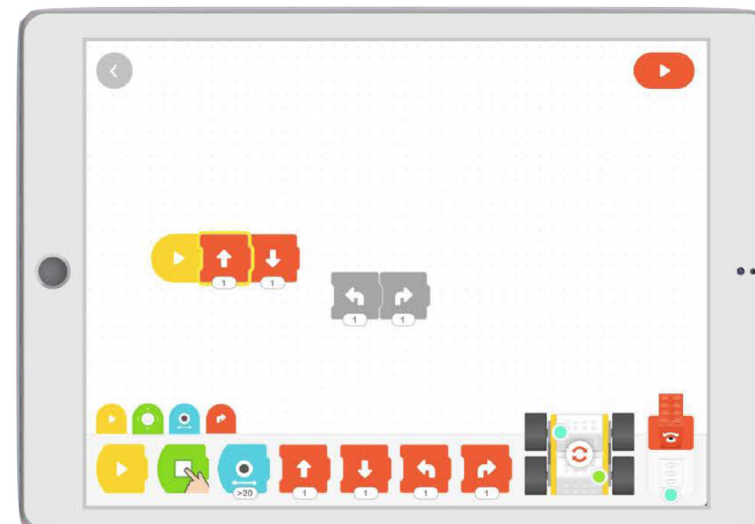
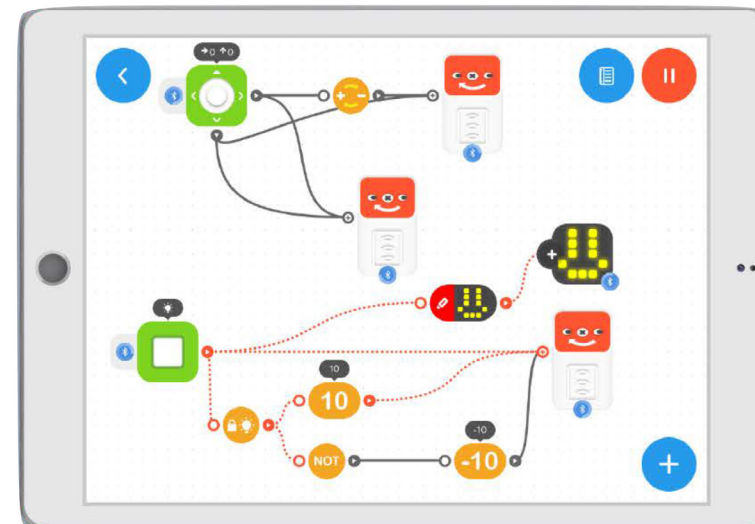
1. Используя 20 блоков, дети смогут создать более 400 проектов.
2. В процессе занятий с Tinkamo и новичок, и профессионал сможет научиться кодированию!

3. Отличительной чертой конструктора Tinkamo является графическое кодирование в среде Scratch и Python.

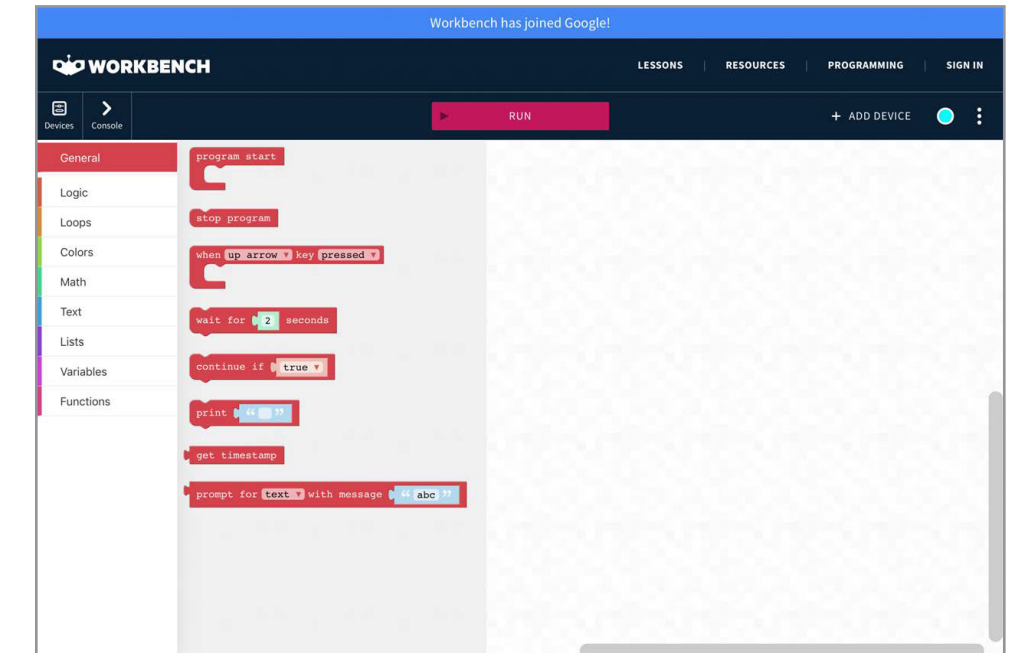
4. Дополнительные языки кодирования детям изучать не нужно.

Линейное кодирование

Интуитивное кодирование при помощи функции **drag'n'drop** и беспроводной синхронизации с блоками позволит юным инженерам увидеть мгновенный результат своей работы



Google Workbench Education



Совместимость с Scratch Jr и Python




БЛОКИ КОДИРОВАНИЯ



Двигатель: движение по/против часовой стрелки



Сервопривод: распознаёт положение (угол) привода



LED блок: освещение — светофоры, смайлы, настроение и т.д.



Кнопка: используется для включения и выключения, управления на расстоянии и как джойстик



Ползунок (Slider): регулирует звук, скорость движения и тон музыкального инструмента



Джойстик: игровой контроллер или пульт дистанционного управления



Поворотная ручка: настройка сервомотора, от -10 до +10, вперёд и назад



Датчик расстояния: измеряет расстояние и координирует движение робота



Датчик цвета: распознаёт цвета и распознает другие блоки

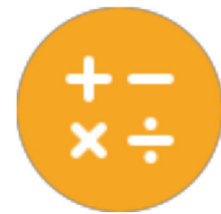


Блок движения: координирует движение робота по линии



Датчик звука: измеряет громкость звука и записывает любые голоса

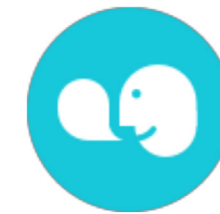
ПРОГРАММНЫЕ МОДУЛИ



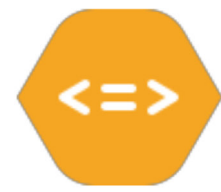
Математические операторы: сложение, вычитание, умножение и деление



Генератор случайных чисел: генерирует случайные числа в определённых рамках



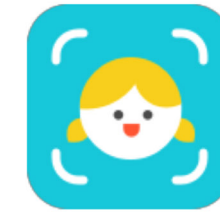
Датчик речи: распознаёт речь на нескольких языках



Математическое сравнение: больше, меньше и равно



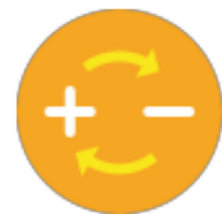
Задвижка: блокировка логического входа



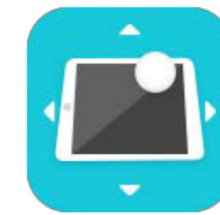
Датчик распознавания лица: определяет и распознает ваше лицо



Таймер: задержка на несколько секунд



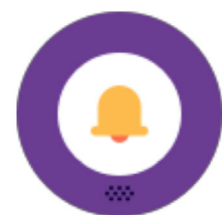
Противоположность: заменяет число на противоположное



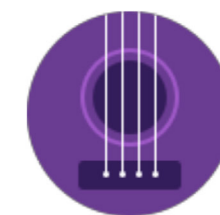
Гироскоп: может быть использован вместо мобильного телефона, чтобы распознавать движение



Логические операторы: И/ИЛИ/НЕ



Диктофон: добавляйте своим проектам интересные звуки из библиотеки, или записывайте свои



Укулеле: добавляйте мелодичные аккорды в проекты

КОНСТРУКТОР PLAY KIT

Новинка 2019 года!

Play Kit представляет собой набор беспроводных программируемых интеллектуальных строительных блоков. С их помощью дети учатся кодировать и изобретать, тем самым раскрывают свой потенциал!

С Play Kit дети могут превратить идеи в реальность с помощью комбинированной системы аппаратного и программного обеспечения.

Play kit — это умный и креативный друг ваших детей. Он воплощает их идеи в жизнь и знакомит их с основами кодирования. Предназначен для начального уровня.



СОСТАВ PLAY KIT



ОПИСАНИЕ ТОВАРА. КОМПЛЕКТАЦИЯ.

Обучающий набор :	базовый
Двигатель	1
Сервомотор	1
Коннектор	1
Кнопка	1
Расстояние	1
Джойстик	1
Коробка передач	1
Манипулятор	1
Итого	8

>300
элементов

РАСШИРЕННЫЙ НАБОР TINKER KIT

Еще одна новинка 2019 года!

В конструкторе Tinker Kit 15 блоков оборудования и 20 блоков программного обеспечения, в том числе комплект различных датчиков, таких как датчики расстояния, цвета, звука и других.

Эти датчики могут помочь детям открыть для себя реальный мир с помощью зондирования и кодирования.

Строительные блоки для программирования настолько умны, что у них есть глаза, чтобы видеть, уши, чтобы слышать, ноги, чтобы двигаться и даже мозг, чтобы думать.

Совместимы с Lego Education: WeDo, Technic, EV3.



СОСТАВ TINKER KIT



>600
элементов

ОПИСАНИЕ ТОВАРА. КОМПЛЕКТАЦИЯ

	Обучающий набор	базовый
Двигатель		3
Сервомотор		1
Коннектор		2
Кнопка		1
Led Block (пиксель)		1
Ползунок		1
Расстояние		1
Звук		1
Ручка		1
Поиск пути		1
Цвет		1
Джойстик		1
Коробка передач		1
Манипулятор		1
Итого		17

КОНСТРУКТОР ТІНКАМО В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ ДЕТСКОГО САДА И НАЧАЛЬНОЙ ШКОЛЫ

Детский сад

Работа с конструктором Tinkamo в детском саду предоставит возможность:

- Развития мелкой моторики;
- Формирования умственных способностей, общего речевого развития;
- Получения математических знаний;
- Повышения мотивации к изучению окружающего мира;
- Обучения воображению и творческому мышлению;
- Развития внимания, логического мышления, памяти;
- Обучения общению друг с другом.

Начальная школа

В начальной школе Tinkamo станет отличной возможностью для изучения:

- Геометрических объектов;
- Устройств строительных конструкций;
- Способов соединения деталей;
- Среды программирования;
- Базовых принципов механики и физики.

КОНСТРУКТОР ПІНКАМО В ОСНОВНОЇ ШКОЛІ

Возможность углубленного изучения следующих предметов:

1. Механики — механические передачи и их составляющие;
2. Физики — баланс, тяга;
3. Математики — счет и вычисление;
4. Информатики — решение задач с помощью программирования;
5. Познанию окружающего мира.



РАБОТА С ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫМ КОНСТРУКТОРОМ ТИНКАМО ПРЕДОСТАВИТ ВОЗМОЖНОСТЬ:



1. Совместно обучаться
в рамках одной команды



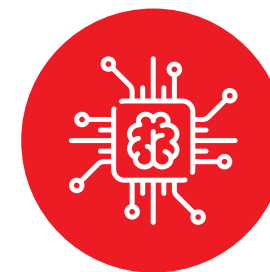
2. Распределять обязанности
в своей команде



3. Проявлять повышенное
внимание культуре и этике
общения



4. Проявлять творческий подход
к решению поставленной задачи



5. Создавать модели реальных
объектов и процессов



6. Видеть реальный результат
своей работы

ИТОГИ И РЕЗУЛЬТАТЫ

— 1 —

Освоение продвинутого языка программирования Scratch и Python совместно с EV3 и другими конструкторами

— 2 —

Знания основ механики, физики, алгоритмизации и других наук

— 3 —

Проектная и соревновательная деятельность, командообразование

— 4 —

Проектирование реалистичных объектов и процессов от «детского сада до производства»

— 5 —

Возможность безграничного конструирования



Pinkamo™

